



GRA MIEJSKA "ŚLADAMI KOPERNIKA"

REGULAMIN

1. Organizator

1. Organizatorem Gry jest Zespół Szkół Ogólnokształcących i Technicznych w Ustce.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Ustka oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

2. Zasady Gry

1. Gra Miejska odbywa się 31 maja 2021 na terenie miasta.
2. Cele Gry :
 - zapoznanie uczestników z ciekawostkami z życia patrona Liceum Mikołaja Kopernika,
 - przybliżenie faktów z historii miasta,
 - integrowanie się ze społecznością Zespołu Szkół Ogólnokształcących i Technicznych w Ustce.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde dobrze wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty. Liczba uzyskanych punktów oraz czas ukończenia trasy decydują o wygranej. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów za wykonane zadania, o przyznaniu wyższego miejsca zaważy czas przejścia trasy. Czas nie będzie wiążący, jeżeli nie zostaną wykonane poprawnie zadania.
5. Wskazane jest, aby jeden z członków zespołu zainstalował bezpłatną aplikację na telefon o nazwie Actionbound. Będą tam umieszczone wskazówki i aktywności towarzyszące zadaniom na trasie.
6. Każda drużyna porusza się pieszo wraz z opiekunem ze swojej szkoły. Każdy inny sposób poruszania się skutkuje dyskwalifikacją.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego też uczestnicy zobowiązani są zachować szczególną ostrożność i przestrzegać przepisów ruchu drogowego. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.



GRA MIEJSKA "ŚLADAMI KOPERNIKA"

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
12. Organizatorzy przewidują nagrody za zajęcie miejsc I-III, dyplomy i drobne upominki.

3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby z jednej klasy ósmej wraz z opiekunem. Szkoła może zgłosić tyle zespołów, ile ma oddziałów klas ósmych.
2. Zgłoszenia dokonać można osobiście w sekretariacie Szkoły ul. Bursztynowa 12 w Ustce lub drogą mailową na adres zsoitustka@wp.pl do dnia 30 maja 2021. Wzór formularza znajduje się w załączniku.
3. W dniu Gry 31 maja o godz. 9:00 odbędzie się odprawa uczestników przed budynkiem Urzędu Miasta Ustka na ul. Ks. S. Wyszyńskiego.
4. Reprezentacje szkół uczestniczą w Grze pod opieką nauczyciela. Nauczyciel opiekun z danej szkoły musi przy sobie posiadać pisemne zgody rodziców /prawnych opiekunów na udział uczniów w Grze.
5. Uczniowie muszą mieć ze sobą ważne legitymacje szkolne.
6. Uczestnicy powinni być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Wszyscy zobowiązani są do przestrzegania zasad reżimu sanitarnego.
7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry ;
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Komisję czuwającą nad poprawnym przebiegiem imprezy tworzą nauczyciele ZSOiT w Ustce.
5. Koordynatorem Gry jest Marta Wyrzykowska marta.wyrzykowska@zsoitustka.edu.pl .



GRA MIEJSKA "ŚLADAMI KOPERNIKA"

KARTA ZGŁOSZENIOWA

- o *proszę wpisać tyle zespołów, ile jest klas ósmych;*
- o *oznaczenie oddziału to SP, numer / nazwa szkoły, 8 symbol oddziału np: SP 1-8a;*
- o *numery telefonów będą używane tylko na potrzeby gry.*

SZKOŁA	Nazwa, nr telefonu, email
Zespół 1	Opiekun- imię, nazwisko; telefon kontaktowy; email 1 imię, nazwisko uczestnika 2 3..... 4.....
Zespół 2	Opiekun- imię, nazwisko; telefon kontaktowy; email 1 imię, nazwisko uczestnika 2 3..... 4.....
Zespół 3	Opiekun- imię, nazwisko; telefon kontaktowy; email 1 imię, nazwisko uczestnika 2 3..... 4.....
Zespół 4	Opiekun- imię, nazwisko; telefon kontaktowy; email 1 imię, nazwisko uczestnika 2 3..... 4.....